

ADJUSTMENT FOR OUTPUT IMAGE OF IMAGE DATA

Field of Technology

本発明は、画像データの明度を調整する画像調整技術に関する。

5

Background of the Invention

デジタルスチルカメラ（D S C）、デジタルビデオカメラ（D V C）、スキャナ等によって生成された画像データの画質は、パーソナルコンピュータ上で画像レタッチアプリケーションを用いることによって任意に調整することができる。画像レタッチアプリケーションには、一般的に、画像データの画質（特性）を自動的に調整する画像調整機能が備えられており、この画像調整機能を利用すれば、出力装置から出力する画像データの画質を容易に標準的な画質へと調整することができる。画像データの出力装置としては、例えば、C R T、L C D、プリンタ、プロジェクタ、テレビ受像器などが知られている。

10

また、出力装置の1つであるプリンタの動作を制御するプリンタドライバにも、画像データの画質（特性）を自動的に調整する機能が備えられており、このようなプリンタドライバを利用しても、印刷される画像データの画質を容易に標準的な画質へと調整することができる。

15

通常、これら画像レタッチアプリケーション等によって提供される画質自動調整機能では、標準的な画像データの画質を基準とする画質補正が実行される。これに対して、画像処理の対象となる画像データは様々な条件下で生成され得るため、標準的な画像データを想定した基準値を用いて一律に画質自動調整機能によって画像データの画質（特性）を補正しても、上手く画質を補正できないことがある。

20

また、D S C等の画像データ生成装置の中には、画像データ生成時に画像データの画質を任意に調整できるものもあり、ユーザは意図的に所定の画質を有する画像データを生成することができる。このような画像データに対して、画質自動調整機能を実行すると、画像データが有する意図的な画像特性までもが一律に基準値に基づいて調整されてしまい、ユーザの意図を反映した出力画像を得ること

25

ができないという問題があった。

Summary of the Invention

本発明は、上記課題を解決するためになされたものであり、画像データに施された恣意的な画像処理の出力傾向を損なうことなく画像データの画質を自動調整
5 することを目的とする。

上記課題を解決するために本発明の第1の態様は、画像データと、その画像データに対する露出補正量とを用いた画像データに対する画像処理方法を提供する。本発明の第1の態様に係る画像処理方法は、明度に関する画質調整の基準となる
10 明度基準値を用いて前記画像データの明度補正量を決定し、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値を用いて前記画像データのコントラスト補正量を決定し、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さく修正し、前記露出補正量が正の補正量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を小さく修正し、前記修正した明度補正
15 量およびコントラスト補正量を適用して前記画像データの明度およびコントラストを調整することを特徴とする。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法によれば、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値を用いて画像データのコントラスト補正量を決定し、決定されたコントラスト補正量を露出補正量が正の補正量の場合には、
20 露出補正量が大きくなるにつれてコントラスト補正量を低減し、修正されたコントラスト補正量を適用して画像データのコントラストを調整する。露出補正量は、一般的に、人物画像等の近景画像において正の補正量に設定されることが多く、かかる場合に露出補正量が大きくなるにつれてコントラスト補正量を低減、すなわち軟調化すれば、基準値を用いた画質調整（自動画質調整）においても、
25 ユーザの意図に沿ったコントラスト補正を画像データに対して施すことができる。また、明度についても同様にして、恣意的に設定された明度に関する出力条件を損なうことなく、基準値を用いた画質調整（自動画質調整）を実行することができる。したがって、画質が自動的に調整される場合であっても、軟調な出力結果が意図されている場合には、意図に沿って軟調な出力結果を得ることが出来る

と共に、明るい出力結果が意図されている場合には明るい出力結果を、暗い出力結果が意図されている場合には暗い出力結果をそれぞれ得ることができる。

5 本発明の第1の態様に係る画像処理方法において、前記露出補正量が負の補正量の場合には、前記露出補正量の絶対値が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を大きく修正し、前記明度補正量は、等比級数的に小さく修正されるても良い。露出補正量は、一般的に、風景撮影等の遠景画像において負の補正量に設定されることが多く、かかる場合に露出補正量の絶対値が大きくなるにつれてコントラスト補正量を大きく、すなわち硬調化すれば、画質が自動的に調整される場合であっても、ユーザの意図に沿ったコントラスト補正を画像データに対して
10 施すことができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法において、前記明度補正量の修正は、所定の露出補正量未満の前記露出補正量に対する前記明度補正量の変化の程度と、前記所定の露出補正量以上の前記露出補正量に対する前記明度補正量の変化の程度とを異ならせることによって実行されても良い。あるいは、前記明度補正量の修正は、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量の低減の割合を
15 減少させることによって実行されても良い。かかる構成を備えることにより、露出補正量が大きくなってもハイライトやシャド一部の階調を維持することが可能となり、結果として白飛びや黒つぶれの発生を防止することができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法において、前記明度補正量の修正は、
20 前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を等比級数的に小さくすることによって実行されても良い。かかる場合には、画質が自動的に調整される場合であっても、明るい出力結果が意図されている場合には、より正確に明るい出力結果を得ることができ、暗い出力結果が意図されている場合には、より正確に暗い出力結果を得ることができる。また、明度補正量の修正は、明度補正量を、
25 露出補正量をパラメータとする指数関数によって除することによって、実行されても良い。かかる場合には、露出補正量が大きくなるにつれて明度補正量を等比級数的に小さくすることができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法において、前記コントラスト補正量の修正は、前記コントラスト補正量の平方根に対して、前記露出補正量をパラメー

タとする係数を乗ずることによって実行されても良い。かかる場合には露出補正量に応じてコントラスト補正量を修正することができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法はさらに、前記画像データを解析して、前記画像データのコントラストに関する特性を示すコントラスト特性値を取得するコントラスト特性値取得し、前記コントラスト補正量の決定は、前記コントラスト基準値と前記取得したコントラスト特性値との偏差を低減させるように実行されても良い。かかる場合には、個々の画像データの特性を踏まえて、より適切に画像データの明度およびコントラストに関する特性を補正することができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法はさらに、前記画像データを解析して、前記画像データの明度に関する特性を示す明度特性値を取得し、前記画像データを解析して、前記画像データのコントラストに関する特性を示すコントラスト特性値を取得し、前記明度基準値と前記取得した明度特性値との偏差を低減するように前記明度補正量を決定し、その決定した明度補正量を、前記露出補正量をパラメータとする指数関数によって除し、前記コントラスト基準値と前記取得したコントラスト特性値との偏差を低減するように前記コントラスト補正量を決定し、その決定したコントラスト補正量の平方根に前記露出補正量をパラメータとする係数を乗じても良い。かかる場合には、かかる場合には、個々の画像データの特性を踏まえて、より適切に画像データの明度およびコントラストに関する特性を補正することができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法はさらに、前記画像データに対するコントラスト補正の傾向を指定するコントラスト補正情報を受け取り、前記受け取ったコントラスト補正情報に基づいて、前記画像データのコントラスト補正量を決定し、前記決定したコントラスト補正量の平方根に前記露出補正量をパラメータとする係数を乗じても良い。かかる場合には、受け取ったコントラスト補正の傾向に基づいて、より適切に画像データのコントラストに関する特性を補正することができる。

本発明の第1の態様に係る画像処理方法はさらに、前記明度調整およびコントラスト調整された画像データを用いて画像を出力しても良い。かかる場合には

、明度およびコントラストに関する特性が補正された画像を出力することができる。

本発明の第1の態様は、画像データと、その画像データに対する露出補正量とを用いて画像データに対する画像処理を実行する画像処理装置としても実現され得る。本発明の第1の態様に係る画像処理装置は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値およびコントラスト基準値を用いて前記画像データの明度補正量およびコントラスト補正量を決定する補正量決定ユニットと、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さくする明度補正量修正ユニットと、

前記露出補正量が正の補正量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を低減するコントラスト補正量修正ユニットと、前記修正された明度補正量を適用して前記画像データの明度を調整すると共に前記修正されたコントラスト補正量を適用して前記画像データのコントラストを調整する画質調整ユニットとを備えることを特徴とする。

本発明の第1の態様に係る画像処理装置によれば、本発明の第1の態様に係る画像処理方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第1の態様に係る画像処理装置は、本発明の第1の態様に係る画像処理方法と同様にして種々の態様にて実現され得る。

本発明の第1の態様は、画像データと、その画像データに対する露出補正量とを用いた画像データに対する画像処理をコンピュータにおいて実行させるプログラム命令を格納した記録媒体としても実現され得る。本発明の第1の態様に係る記録媒体は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値を用いて前記画像データの明度補正量を決定するコンピュータ命令と、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値を用いて前記画像データのコントラスト補正量を決定するコンピュータ命令と、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さく修正するコンピュータ命令と、前記露出補正量が正の補正量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を小さく修正するコンピュータ命令と、前記修正した明度補正量およびコントラスト補正量を適用して前記画像データの明度およびコントラストを調整するコンピュータ命令とを備えることを特徴とする。

本発明の第１の態様に係る記録媒体によれば、本発明の第１の態様に係る画像処理方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第１の態様に係る記録媒体は、本発明の第１の態様に係る画像処理方法と同様にして種々の態様にて実現され得る。

5 本発明の第２の態様は、露出補正量を適用して画像処理が施された画像データを用いて画像を出力する画像出力方法を提供する。本発明の第２の態様に係る画像出力方法は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値およびコントラスト基準値を用いて前記画像データの明度補正量およびコントラスト補正量を決定し、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さく修正し、前記
10 露出補正量が正の補正量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量が低減するように前記コントラスト補正量を修正し、前記修正された明度補正量を適用して前記画像データの明度を調整すると共に前記修正されたコントラスト補正量を適用して前記画像データのコントラストを調整し、
15 前記明度調整およびコントラスト調整された画像データを用いて画像を出力することを特徴とする。

本発明の第２の態様に係る画像出力方法によれば、明度およびコントラストに関する特性が補正された画像を出力することができる。

本発明の第２の態様に係る画像出力方法において、前記コントラスト補正量の修正は、前記露出補正補正量が負の補正量の場合には、前記露出補正量の絶対値
20 が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を大きくすることによって実行されても良い。露出補正量は、一般的に、風景撮影等の遠景画像において負の補正量に設定されることが多く、かかる場合に露出補正量の絶対値が大きくなるにつれてコントラスト補正量を大きく、すなわち硬調化すれば、画質が自動的に調整される場合であっても、ユーザの意図に沿ったコントラスト補正が施された画像
25 を出力することができる。

本発明第２の態様は、露出補正量を適用して画像処理が施された画像データを用いて画像を出力する画像出力装置としても実現され得る。本発明の第２の態様に係る画像出力装置は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値およびコントラスト基準値を用いて前記画像データの明度補正量およびコントラスト補正

量を決定する補正量決定ユニットと、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記
明度補正量を小さくする明度補正量修正ユニットと、前記露出補正量が正の補正
量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を
低減するコントラスト補正量修正ユニットと、前記修正された明度補正量を適用
5 して前記画像データの明度を調整すると共に前記修正されたコントラスト補正量
を適用して前記画像データのコントラストを調整する画質調整ユニットと、前記
明度調整およびコントラスト調整された画像データを用いて画像を出力する画像
出力ユニットを備えることを特徴とする。

本発明の第２の態様に係る画像出力装置によれば、本発明の第２の態様に係る
10 画像出力方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第２の態様
に係る画像出力装置は、本発明の第２の態様に係る画像出力方法と同様にして種
々の態様にて実現され得る。

本発明の第２の態様は、露出補正量を適用して画像処理が施された画像データ
を用いて画像を出力させるためにコンピュータにおいて実行されるプログラム命
15 令を格納する記録媒体としても実現され得る。本発明の第２の態様に係る記録媒
体は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値およびコントラスト基準値
を用いて前記画像データの明度補正量およびコントラスト補正量を決定するコン
ピュータ命令と、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さく
修正するコンピュータ命令と、前記露出補正量が正の補正量の場合には、前記露
20 出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量が低減するように前記コ
ントラスト補正量を修正するコンピュータ命令と、前記修正された明度補正量を
適用して前記画像データの明度を調整すると共に前記修正されたコントラスト補
正量を適用して前記画像データのコントラストを調整するコンピュータ命令と、
前記明度調整およびコントラスト調整された画像データを用いて画像を出力する
25 コンピュータ命令とを備えることを特徴とする。

本発明の第２の態様に係る記録媒体によれば、本発明の第２の態様に係る画像
出力方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第２の態様に係
る記録媒体は、本発明の第２の態様に係る画像出力方法と同様にして種々の態様
にて実現され得る。

本発明の第３の態様は、画像データと、その画像データに対して実行された露出補正の情報とを用いて画像データに対する画像処理を実行する画像処理方法を提供する。本発明の第３の態様に係る画像処理方法は、前記画像データを解析して、前記画像データの明度に関する特性を示す明度特性値を取得し、前記画像データを解析して、前記画像データのコントラストに関する特性を示すコントラスト特性値を取得し、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値と前記取得した明度特性値との偏差を低減し、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値と前記取得したコントラスト特性値との偏差を低減し、前記露出補正の情報に基づいて、前記画像データに対して実行された露出補正の度合いが大きくなるにつれて前記明度に関する偏差の低減の程度を小さく調整し、前記露出補正の情報に基づいて、前記画像データに対して実行された正側への露出補正の度合いが大きくなるにつれて前記コントラストに関する偏差の低減の程度を小さく調整することを特徴とする。

本発明の第３の態様に係る画像処理方法によれば、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値と取得したコントラスト特性値との偏差を低減する際に、露出補正の情報に基づいて、画像データに対して実行された正側への露出補正の度合いが大きくなるにつれて偏差の低減の程度を小さくするので、露出補正の情報に基づいてユーザが意図するコントラスト補正を実行することができる。すなわち、一般的に、正側への露出補正の度合いが大きい場合には、人物撮影等の近景画像であることが多く、かかる場合に露出補正の度合いが大きくなるにつれてコントラスト補正量を低減、すなわち、より軟調化すれば、設定された露出補正量に応じて、ユーザの意図に沿ったコントラスト補正を画像データに対して施すことができる。また、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値と取得した明度特性値との偏差を低減する際に、露出補正の情報に基づいて、画像データに対して実行された露出補正の度合いが大きくなるにつれて偏差の低減の程度を小さくするので、恣意的に設定された明度に関する出力条件を損なうことなく画像データの画質を自動調整することができる。したがって、画質が自動的に調整される場合であっても、軟調な出力結果が意図されている場合には、意図に沿って軟調な出力結果を得ることが出来ると共に、明るい出力結果が意

図されている場合には明るい出力結果を、暗い出力結果が意図されている場合には暗い出力結果をそれぞれ得ることができる。

5 本発明の第3の態様に係る画像処理方法において、前記コントラスト偏差低減量の調整は、前記露出補正の情報に基づいて、前記画像データに対して実行された負側への露出補正の絶対的な度合いが大きくなるにつれて前記コントラストに関する偏差の低減の程度を大きくすることによって実行されても良い。かかる場合には、露出補正の情報に基づいてユーザが意図するコントラスト補正を実行することができる。すなわち、一般的に、負側への露出補正の絶対的な度合いが大きい場合には、風景撮影等の遠景画像であることが多く、かかる場合に露出補正
10 の絶対的な度合いが大きくなるにつれてコントラスト補正量を増加、すなわち、より硬調化すれば、画質が自動的に調整される場合であっても、ユーザの意図に沿ったコントラスト補正を画像データに対して施すことができる。

本発明の第3の態様は、画像データと、その画像データに対して実行された露出補正の情報とを用いて画像データに対する画像処理を実行する画像処理装置を提供する。本発明の第3の態様に係る画像処理装置は、前記画像データを解析して、前記画像データの明度に関する特性を示す明度特性値を取得する明度特性値取得ユニットと、前記画像データを解析して、前記画像データのコントラストに関する特性を示すコントラスト特性値を取得するコントラスト特性値取得ユニットと、
15

20 明度に関する画質調整の基準となる明度基準値と前記取得した明度特性値との偏差を低減する明度調整ユニットと、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値と前記取得したコントラスト特性値との偏差を低減するコントラスト調整ユニットと、前記露出補正の情報に基づいて、前記画像データに対して実行された露出補正の度合いが大きくなるにつれて前記明度に関する偏差
25 の低減の程度を小さくする明度偏差低減量調整ユニットと、前記露出補正の情報に基づいて、前記画像データに対して実行された正側への露出補正の度合いが大きくなるにつれて前記コントラストに関する偏差の低減の程度を小さくするコントラスト偏差低減量調整ユニットとを備えることを特徴とする。

本発明の第3の態様に係る画像処理装置によれば、本発明の第3の態様に係る

画像処理方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第 3 の態様に係る画像処理装置は、本発明の第 3 の態様に係る画像処理方法と同様にして種々の態様にて実現され得る。

5 本発明の第 3 の態様は、画像データと、その画像データに対する露出補正量とを用いて画像データに対する画像処理をコンピュータにおいて実行させる画像処理プログラム命令を格納した記録媒体としても実現され得る。本発明の第 3 の態様に係る記録媒体は、明度に関する画質調整の基準となる明度基準値を用いて前記画像データの明度補正量を決定するプログラム命令と、コントラストに関する画質調整の基準となるコントラスト基準値を用いて前記画像データのコントラスト補正量を決定するプログラム命令と、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記明度補正量を小さく修正するプログラム命令と、前記露出補正量が正の補正量の場合には、前記露出補正量が大きくなるにつれて前記コントラスト補正量を小さく修正するプログラム命令と、前記修正した明度補正量およびコントラスト補正量を適用して前記画像データの明度およびコントラストを調整するプログラム命令とを備えることを特徴とする。

15 本発明の第 3 の態様に係る記録媒体によれば、本発明の第 3 の態様に係る画像処理方法と同様の作用効果を得ることができる。また、本発明の第 3 の態様に係る記録媒体は、本発明の第 3 の態様に係る画像処理方法と同様にして種々の態様にて実現され得る。

Brief Description of the Drawings

図 1 は、本実施例に係る画像処理装置を適用可能な画像処理システムの一例を示す説明図である。

25 図 2 は、本実施例に係る画像処理装置の処理対象となる画像データを生成可能なデジタルスチルカメラの概略構成を示すブロック図である。。

図 3 は、本実施例に係る画像処理装置として機能するカラープリンタの概略構成を示すブロック図である。

図 4 は、Exifフォーマットにしたがう画像ファイル G F の概略的な内部構造を示す説明図である。

図 5 は、本実施例に用いられ得る画像ファイル G F の Exif IFD に格納される詳細な付属情報の一例を示す説明図である。

図 6 は、本実施例に係るカラープリンタ 2 0 における画像処理の処理ルーチンを示すフローチャートである。

5 図 7 は、本実施例に係る画像処理装置（カラープリンタ 2 0 ）における基準値を用いた自動画質調整処理の処理ルーチンを示すフローチャートである。

図 8 は、従来手法による明度補正量と本実施例に係る手法による明度補正量とを対比して示す説明図である。

10 図 9 は、図 9 は露出補正量 E V とコントラスト補正係数とを対応付けるマップの一例を示す説明図である。

図 1 0 は、コントラスト補正および明度補正におけるトーンカーブの修正の一例を示す説明図である。

図 1 1 は、コントラスト補正および明度補正におけるトーンカーブの修正の一例を示す説明図である。

15 図 1 2 は、他の実施例において付加される画像処理の処理ルーチンを示すフローチャートである。

Detailed Description of the Preferred Embodiments

20 以下、本発明に係る画像処理装置について図面を参照しつつ、実施例に基づいて説明する。

A. 画像処理システムの構成：

25 本実施例に係る画像処理装置を適用可能な画像処理システムの構成について図 1 ～図 3 を参照して説明する。図 1 は本実施例に係る画像処理装置を適用可能な画像処理システムの一例を示す説明図である。図 2 は本実施例に係る画像処理装置の処理対象となる画像データを生成可能なデジタルスチルカメラの概略構成を示すブロック図である。図 3 は本実施例に係る画像処理装置として機能するカラープリンタの概略構成を示すブロック図である。

画像処理システム 1 0 は、画像データを生成する入力装置としてのデジタルスチルカメラ 1 2、デジタルスチルカメラ 1 2 にて生成された画像データに対

して画像処理を実行する画像処理装置としてのパーソナルコンピュータPC、画像を出力する出力装置としてのカラープリンタ20を備えている。出力装置としては、プリンタ20の他に、CRTディスプレイ、LCDディスプレイ等のモニタ14、プロジェクタ等が用いられ得るが、以下の説明では、カラープリンタ20を出力装置として用いるものとする。

デジタルスチルカメラ12は、光の情報をデジタルデバイス（CCDや光電子増倍管）に結像させることにより電氣的に画像を取得するカメラであり、図2に示すように光情報を収集するためのCCD等を備える光学回路121、光学回路121を制御して画像を取得するための画像取得回路122、取得したデジタル画像を加工処理するための画像処理回路123、各データを一時的に記憶するメモリを備えると共に各回路を制御する制御回路124を備えている。デジタルスチルカメラ12は、取得した画像をデジタルデータとしてメモリカードMCを始めとする記憶装置に保存する。デジタルスチルカメラ12における画像データの保存形式としては、JPEG形式が一般的であるが、この他にもRAW形式、TIFF形式、GIF形式、BMP形式等の保存形式が用いられ得る。

デジタルスチルカメラ12は、撮影モード、露出補正量（露出補正值）、光源等を設定するための選択・決定ボタン126、撮影画像をプレビューしたり、選択・決定ボタン126を用いて露出補正量等を設定するための液晶ディスプレイ127を備えている。デジタルスチルカメラ12では、適正露出が自動的に設定されるため、デジタルスチルカメラ12において設定される露出補正量は、適正露出に対するプラス補正量、あるいはマイナス補正量として設定される。露出補正量は、露光量EVで表され、露出の補正がない場合には、 $EV = \pm 0$ に設定され、適正露出に対して露出を明るく補正したい場合には、 $+0.1EV$ 、 $+2.0EV$ のようにプラス側に露出補正量が設定され、適正露出に対して露出を暗く補正したい場合には、 $-0.1EV$ 、 $-2.0EV$ のようにマイナス側に露出補正量が設定される。

本画像データ出力システム10に用いられるデジタルスチルカメラ12は、画像データGDに加えて画像データの撮影情報PIを画像ファイルGFとしてメ

メモリカードMCに格納する。すなわち、撮影情報PIは、撮影時に画像データGDと共に自動的に画像ファイルGFとしてメモリカードMCに自動的に格納される。たとえば、ユーザによって、露光補正量、光源等の撮影パラメータが任意の値に設定されている場合には、設定された露光補正量に従い生成された画像データGD、および設定されたパラメータの値が記述された撮影情報PIを含む画像ファイルGFがメモリカードMCに格納される。

デジタルスチルカメラ12において生成された画像ファイルGFは、例えば、ケーブルCV、コンピュータPCを介して、あるいは、ケーブルCVを介してカラープリンタ20に送出される。あるいは、デジタルスチルカメラ12にて画像ファイルGFが格納されたメモリカードMCが、メモリカード・スロットに装着されたコンピュータPCを介して、あるいは、メモリカードMCをプリンタ20に対して直接、接続することによって画像ファイルがカラープリンタ20に送出される。なお、本実施例では、カラープリンタ20がスタンドアローンにて画像処理および出力（印刷）処理を実行する場合について説明する。

図3に示すカラープリンタ20は、カラー画像の出力が可能なプリンタであり、例えば、シアン（C）、マゼンタ（M）、イエロー（Y）、ブラック（K）の4色の色インクを印刷媒体上に噴射してドットパターンを形成することによって画像を形成するインクジェット方式のプリンタである。あるいは、カラートナーを印刷媒体上に転写・定着させて画像を形成する電子写真方式のプリンタである。色インクには、上記4色に加えて、ライトシアン（薄いシアン、LC）、ライトマゼンタ（薄いマゼンタ、LM）、ダークイエロ（暗いイエロ、DY）を用いても良い。

カラープリンタ20は、印刷ヘッドまたは回転ドラム等を含み印刷媒体に対する印刷処理を実行する印刷部21と、メモリカードMCを収容するスロット22と、カラープリンタ20の各部の動作を制御する制御回路23を備えている。制御回路23は、各種演算処理を実行する演算処理装置（CPU）231、CPU231にて実行されるプログラム等を不揮発的に格納するリードオンリメモリ（ROM）232、CPU231における演算処理結果、および取得したデータを一時的に格納するランダムアクセスメモリ（RAM）233を備えている。制御

回路23は、メモリカードMCから読み出した撮影情報PIを解析し、解析した撮影情報PIに基づいて図示しない紙送りモータ、キャリッジモータ、印字ヘッド等の動きを制御する。

B. 画像ファイルの構成：

5 本実施例に係る画像ファイルGFは、例えば、デジタルスチルカメラ用画像ファイルフォーマット規格（Exif）に従ったファイル構造を有することができる。Exifファイルの仕様は、電子情報技術産業協会（J E I T A）によって定められており、画像データとして圧縮タイプのJ P E Gデータを格納するJPEG-Exif
10 ファイル、非圧縮タイプのT I F Fデータを格納するTIFF-Exifファイルが存在する。以下の説明では、圧縮ファイル、すなわち、JPEG-Exifファイルを用いて説明する。

図4を参照して本実施例にて用いられ得るExifフォーマットにしたがう画像ファイルの概略構成について説明する。図4はExifフォーマットにしたがう画像ファイルGFの概略的な内部構造を示す説明図である。なお、本実施例中における
15 ファイルの構造、データの構造、格納領域といった用語は、ファイルまたはデータ等が記憶装置内に格納された状態におけるファイルまたはデータのイメージを意味するものである。

画像ファイルGFは、圧縮データの先頭を示すS O I マーカセグメント101、Exifの付属情報を格納するA P P 1 マーカセグメント102、Exif拡張データを格納するA P P 2 マーカセグメント103、量子化テーブルを定義するD Q T
20 マーカセグメント104、ハフマンテーブルを定義するD H T マーカセグメント105、リスタートマーカの挿入間隔を定義するD R I マーカセグメント106、フレームに関する各種パラメータを示すS O F マーカセグメント107、スキャンに関する各種パラメータを示すS O S マーカセグメント108、および圧縮
25 データの終了を示すE O I マーカセグメント109を含んでいる。圧縮画像データGDは、S O S マーカセグメント108とE O I マーカセグメント109の間の画像データ格納領域110に格納される。なお、各マーカセグメントの記録順序は、S O I マーカセグメントの直後にA P P 1、A P P 2 マーカセグメントが記録され、E O I マーカセグメントの直前に画像データをはさんでS O S マーカ

セグメントが記録される他は任意である。

APP1 マーカセグメント 102 は、APP1 マーカ 1021、Exif 識別コード 1022、付属情報 1023、およびサムネイル画像 1024 から構成されている。付属情報は、ファイルヘッダ (TIFFヘッダ) を含む TIFF の構造を取り、
5 Exif-JPEG では、圧縮画像データに関する付属情報を格納する 0th IFD、撮影情報 P I を始めとする Exif 固有の付属情報を格納する Exif IFD、サムネイル画像に関する付属情報を格納する 1st IFD を含んでいる。Exif IFD は、0th IFD に格納されている TIFFヘッダからのオフセットでポイントされる。IFD では、各情報を特定するためにタグが用いられており、各情報はタグ名によって呼ばれることがある
10 。

撮影情報 P I は、デジタルスチルカメラ 12 等の画像データ生成装置において画像データが生成されたとき (撮影されたとき) の画質に関連する情報 (画質生成情報) であり、撮影に伴い自動的に記録される露出時間、ISO 感度、絞り、シャッタースピード、焦点距離に関するパラメータ、およびユーザによって任意に設定される露出補正量、光源、撮影モード等に関するパラメータを含み得る
15 。

Exif IFD に格納される詳細な付属情報について図 5 を参照して説明する。図 5 は本実施例に用いられ得る画像ファイル G F の Exif IFD に格納される詳細な付属情報の一例を示す説明図である。

Exif IFD には、Exif のバージョン情報、色空間情報、画像データの生成日時、撮影条件の各タグが格納されている。撮影条件 (撮影情報 I P) に関するタグには、露出時間、レンズ F 値、露出制御モード、ISO 感度、露出補正量、光源、ホワイトバランス、フラッシュ、焦点距離等の各パラメータ値が既定のオフセットに従って格納されている。画像処理装置 (出力装置) 側では、所望のタグ情報
20 (パラメータ) に対応するオフセットを指定することにより所望の撮影情報 P I を取得することができる。

C. カラープリンタ 20 における画像処理 :

以下、図 6 ~ 図 9 を参照してカラープリンタ 20 にて実行される画像処理について説明する。図 6 は本実施例に係る画像処理装置 (カラープリンタ 20) にお

ける画像処理の処理ルーチンを示すフローチャートである。図7は本実施例に係る画像処理装置（カラープリンタ20）における基準値を用いた画質調整処理（自動画質調整処理）の処理ルーチンを示すフローチャートである。図8は従来手法による明度補正量と本実施例に係る手法による明度補正量とを対比して示す説明図である。図9は露出補正量EVとコントラスト補正係数とを対応付けるマップの一例を示す説明図である。

カラープリンタ20の制御回路23（CPU231）は、スロット22にメモリカードMCが差し込まれると、メモリカードMCから画像ファイルGFを読み出し、読み出した画像ファイルGFをRAM233に一時的に格納する（ステップS100）。CPU231は読み出した画像ファイルGFに含まれる画像データGDを伸張し、伸張した画像データGDに対してマトリクスSを用いたマトリクス演算を実行してYCbCr→RGB色変換処理を実行する（ステップS110）。

上述の通り、本実施例における画像ファイルGFは、JPEGファイル形式の画像データを画像データGDとして格納しており、JPEGファイル形式の画像データはYCbCrデータを圧縮したデータである。また、現在のパーソナルコンピュータPC、プリンタにおける画像処理では一般的にRGBデータが用いられている。したがって、JPEGファイル形式の画像データの伸張（デコード）、YCbCrデータのRGBデータへの色変換処理が必要となる。なお、マトリクスSは、JPEGファイルについての仕様を規定するJFIFフォーマットにおいて、YCbCrデータをRGBデータへと変換する際に一般的に用いられるマトリクスであり、当業者にとって周知のマトリクスであるから詳細な説明は省略する。

CPU231は、変換により得られたRGBデータに対して、基準値を用いた画質調整処理を実行する（ステップS120）。基準値を用いた画質調整処理とは、一般的に、自動画質調整処理と呼ばれる画像処理であり、外部からの入力に依存することなく、予めROM232に格納されている、好ましい標準的なパラメータの値（基準値）を用いて画質を調整する処理である。かかる画質調整において用いられるパラメータは、例えば、明度、シャープネス等といった画質に関

するパラメータであり、これらパラメータについての標準的なパラメータの値を用いて補正すべき補正量を求め、求めた補正量を適用して画質が調整される。なお、詳細については図7を用いて後述する。

CPU231は、自動画質調整処理が施された画像データ（RGBデータ）をCMYKデータに変換する色変換処理を実行する（ステップS130）。すなわち、画像データの表色系をカラープリンタ20が印刷処理を実行する際に用いる表色系であるCMYK表色系に変換する。具体的には、ROM232に格納されているRGB表色系とCMYK表色系とを対応付けたルックアップテーブルを用いて実行される。

CPU231は、以上の画像処理を終えると、得られた画像データを用いて印刷出力処理を実行し（ステップS140）、本処理ルーチンを終了する。印刷出力処理では、CPU231は、ハーフトーン処理、解像度変換処理を実行して、処理済みのデータをラスターデータとして印刷部21に送出する。

図7を参照して自動画質調整処理について詳述する。CPU231は、画像データの解析を実行する（ステップS200）。すなわち、本実施例における自動画質調整処理では、画像データGDを画素単位にて解析して画像データGDの特性を示す各種の特性パラメータ値、例えば、輝度最小値、輝度最大値、輝度ヒストグラム、明度代表値といった画像統計値を取得する。この時点では画像データGDはRGBデータであるから $Y = 0.30R + 0.59G + 0.11B$ の式を用いて輝度ヒストグラム、輝度最小値 Y_{min} および輝度最大値 Y_{max} 等が取得される。

CPU231は、取得した輝度ヒストグラムからコントラスト標準偏差 C_{str} を求め、求めたコントラスト標準偏差 C_{str} とコントラスト標準偏差基準値 C_{ref} とを用いて以下の式1からオリジナルのコントラスト補正量 $tCurve_cont_org$ （露出補正量を考慮しないコントラスト補正量）を算出する（ステップS210）。ここで、コントラスト標準偏差基準値 C_{ref} は固定値であっても良く、あるいは後述する輝度差に応じて変動する値であっても良い。

$$tCurve_cont_org = \sqrt{|C_{ref} - C_{src}|} \quad (式1)$$

CPU231は、以下の式2を用いてオリジナルの明度補正量（露出補正量を考慮しない明度補正量）tCurve_Yorgを算出する（ステップS220）。

$$tCurve_Y_{ORG} = 2 * \sqrt{B_{ref} - B_{smp}} \quad (\text{式2})$$

- 5 例えば、明度基準値Bref=128、サンプリング（解析）により得られた明度代表値Bsmpl=56の場合には、tCurve_Yorg=16となる（図8参照）。明度基準値Brefは、例えば、0～255の値を取り得る8ビットの情報であり、本実施例では、128に設定されている。

- 10 CPU231は、画像データGFに撮影情報PI（Exif IFD）が含まれているか否かを判定し（ステップS230）、撮影情報PIが含まれていると判定した場合には（ステップS230：Yes）、露出補正量（露光量）EVを考慮した修正コントラスト補正量tCurve_contを算出する（ステップS240）。修正コントラスト補正量tCurve_contは、以下の式3を用いて算出される。

$$tCurve_cont = \alpha * tCurve_cont_org \quad (\text{式3})$$

- 15 ここで α は露出補正量EVをオリジナルのコントラスト補正量tCurve_cont_orgに反映させるための係数であり、露出補正量に応じて図9のマップに従って決定される。ここで図9のマップについて簡単に説明すると、露出補正量が正值である場合には露出補正量が大きくなるにつれてコントラスト補正係数 α は小さくなり、結果としてコントラスト補正量は小さく修正される。一方、露出補正量が負値である場合には露出補正量の絶対値が大きくなるにつれてコントラスト補正係数 α は大きくなり、結果としてコントラスト補正量は大きく修正される。なお、本明細書において、コントラスト補正係数 α が小さい、およびコントラスト補正量が小さく修正される、という場合には、コントラスト補正係数 $\alpha=0$ 、およびコントラスト補正量=0が含まれる。
- 20
- 25

CPU231は、原画像データ（コントラスト補正量適用前の画像データ）の128ポイントにおける輝度値と修正コントラスト補正量tCurve_contを適用した場合の画像データの128ポイントにおける輝度値Ymodとの輝度差 $\Delta Y = Y_{mod} - Y_{org}$ を算出する（ステップS250）。なお、輝度値Ymodは修正コント

ラスト補正量tCurve_contから演算によって求められる値であり、この時点ではまだ修正コントラスト補正量tCurve_contは画像データに対して適用されていない。

また、128ポイントとは、横軸に画像データの入力値（原画像データ）、縦軸に画像データの出力値（補正後画像データ）を取る、トーンカーブにおける横軸（入力値）ポイントの1つである。本実施例では、RGBデータへの変換後にレベル補正を実行しているが、YCbCrデータの段階にて、輝度成分Yを用いてこれら処理を実行してもよい。

CPU231は、露出補正量（露光量）EVを考慮した修正明度補正量tCurve_Yを算出する（ステップS260）。修正明度補正量tCurve_Yは、以下の式4を用いて算出される。

$$tCurve_Y = \frac{tCurve_Y_{ORG}}{2^{|EV|}} + \Delta Y \quad (\text{式4})$$

ここで、輝度差ΔYは、コントラスト（レベル）補正に起因する画像データGDの明度への影響を補償するための補正項である。なお、輝度差ΔYと露出補正量EVの符号が異なる場合には、輝度差ΔY=0として修正明度補正量tCurve_Yが算出される。かかる場合には、露出に関する撮影者の意図と自動補正の方向とが相反しているので、撮影者の意図を優先するためにコントラスト補正に起因する補償値を適用しない。

CPU231は、得られた修正コントラスト補正量tCurve_contおよび修正明度補正量tCurve_Yをトーンカーブに適用し、コントラストおよび明度を含む画質調整を実行して（ステップS270）本処理ルーチンを終了する。すなわち、修正コントラスト補正量tCurve_contおよび修正明度補正量tCurve_Yを用いてトーンカーブの特性を修正し、修正後のトーンカーブを用いて画素毎に画像データGDのR、G、Bの各成分の出力値（出力レベル）を補正（変更）する。

CPU231は、撮影情報PIが含まれていないと判定した場合には（ステップS230：No）、原画像データ（コントラスト補正量適用前の画像データ）の128ポイントにおける輝度値とオリジナルコントラスト補正量tCurve_cont_orgを適用した場合の画像データの128ポイントにおける輝度値Ymodとの輝度差ΔY=Ymod-Yorgを算出する（ステップS280）。なお、輝

度値 Y_{mod} はオリジナルコントラスト補正量 $tCurve_cont_org$ から演算によって求められる値であり、この時点では未だオリジナルコントラスト補正量 $tCurve_cont_org$ は画像データに対して適用されていない。

CPU 231 は、撮影情報 $P I$ が含まれていない場合には、露出補正量（露光量） $E V$ を考慮することができないので、オリジナルのコントラスト補正量 $tCurve_cont_org$ および明度補正量 $tCurve_Yorg$ をトーンカーブに適用してコントラストおよび明度を含む画質調整を実行し（ステップ $S 290$ ）、本処理ルーチンを終了する。

修正コントラスト補正量 $tCurve_con$ および修正明度補正量 $tCurve_Y$ またはオリジナルのコントラスト補正量 $tCurve_cont_org$ および明度補正量 $tCurve_Yorg$ を用いたトーンカーブの特性の修正は、例えば、図 10 および図 11 に示すように実行される。図 10 はコントラスト補正および明度補正におけるトーンカーブの修正の一例を示す説明図であり、 $TC 1$ は従来例におけるコントラストおよび明度補正のトーンカーブを示し、 $TC 2$ は露出補正量 $E V$ が正值の場合の本実施例におけるコントラストおよび明度補正のトーンカーブを示す。図 11 はコントラスト補正および明度補正におけるトーンカーブの修正の一例を示す説明図であり、 $TC 1$ は従来例におけるコントラストおよび明度補正のトーンカーブを示し、 $TC 3$ は露出補正量 $E V$ が負値の場合の本実施例におけるコントラストおよび明度補正のトーンカーブを示す。

露出補正量 $E V$ が正の値の場合、すなわち撮影者が明度を明るくする補正を欲している場合には、被写体が人物等の近景画像であることが多く、コントラストに関しては、コントラストを弱める補正が撮影者の意図に沿い、明度に関しては明るくする補正が撮影者の意図に沿う。例えば、図 10 に示すように、入力レベルの $1/4$ のポイントにて修正明度補正量に応じて出力レベルを $OL 1$ から $OL 2$ へと持ち上げ、修正コントラスト補正量に応じて出力レベルを $OL 2$ から $OL 3$ へと引き下げる。すなわち、出力レベル $OL 3$ が修正コントラスト補正量および修正明度補正量を反映した最終的な出力レベルとなる。補正レベルに対応する点を除く値は、スプライン曲線にて補間され、トーンカーブ $TC 2$ を得る。

一方、露出補正量が負の値の場合、すなわち撮影者が明度を暗くする補正を欲

している場合には、被写体が風景等の遠景画像であることが多く、コントラストに関しては、コントラストを強める補正が撮影者の意図に沿い、明度に関しては暗くする補正が撮影者の意図に沿う。例えば、図 1 1 に示すように入力レベルの 3 / 4 のポイントにて修正明度補正量に応じて出力レベルを OL 4 から OL 5 へと引き下げ、入力レベルの 1 / 4 のポイントにて修正コントラスト補正量に応じて出力レベルを OL 5 ' から OL 6 へと引き下げる。すなわち、出力レベル OL 6 が修正コントラスト補正量および修正明度補正量を反映した最終的な出力レベルとなる。補正レベルに対応する点を除く値は、スプライン曲線にて補間され、トーンカーブ TC 3 を得る。

本実施例に係るカラープリンタ 2 0 により得られる明度補正量と、従来手法による明度補正量とを比較すると図 8 に示すようになる。ここで、従来手法による明度補正とは、上記式 1 において、露出補正量 EV に応じて明度基準値 B ref を変更して明度補正量を求める手法である。例えば、明度基準値 B ref の標準値が 1 2 8 の場合、この標準値に対して、 $0.1 \text{ EV} = 2$ （明度修正値）とする換算式を用いて算出した値を、明度標準値 1 2 8 に対して加算することによって明度基準値 B ref を修正する。すなわち、 $B_{\text{ref}} = \text{標準値} + (2 * \text{露出補正量 EV} / 0.1)$ となり、露出補正量 EV が正の場合には明度修正値が標準値に加算され、露出補正量 EV が負の場合には明度修正値が標準値から減算される。

例えば、明度代表値 B smp = 5 6、露出補正量 EV = - 1. 0 の場合には、明度基準値 B ref が 1 2 8 から 1 0 8 に修正され、修正された明度基準値を用いて算出された明度補正量は 1 4 となる。また、明度代表値 B smp = 5 6、露出補正量 EV = - 2. 0 の場合には、明度基準値 B ref が 1 2 8 から 8 8 に修正され、修正された明度基準値を用いて算出された明度補正量は 1 1 となる。

一方、本実施例に係るカラープリンタ 2 0 によれば、輝度差 $\Delta Y = + 5$ 、明度代表値 B smp = 5 6、露出補正量 EV = - 1. 0 の場合には、それぞれの値を式 2 に適用すると、修正明度補正量 = 8 となる。また、輝度差 $\Delta Y = + 5$ 、明度代表値 B smp = 5 6、露出補正量 EV = - 2. 0 の場合には、それぞれの値を式 2 に適用すると、修正明度補正量 $tCurve_Y = 4$ となる。

したがって、本実施例に係るカラープリンタ 2 0（画像処理装置）によれば、

画像ファイルGF内に含まれる撮影情報PIを反映して画像データGDのコントラストおよび明度を自動調整することができる。したがって、ユーザによって恣意的に画像の出力傾向が設定されている場合には、自動画質調整処理による画質調整が抑制されるため、ユーザの意図を反映した自動画質調整処理を実行することができる。

特に、本実施例におけるカラープリンタ20によれば、露出補正量EVを考慮してコントラスト補正量を決定するので、撮影者の意図にあったコントラスト補正を実行することができる。すなわち、露出補正量が正值である場合には露出補正量が大きくなるにつれてコントラスト補正量は小さく修正され、露出補正量が負値である場合には露出補正量の絶対値が大きくなるにつれてコントラスト補正量は大きく修正される。したがって、露出補正量が正值に設定される近景画像および露出補正量が負値に設定される遠景画像に対してそれぞれ適切なコントラスト補正を実行し、撮影者の意図を反映させた出力画像を得ることができる。

また、本実施例におけるカラープリンタ20によれば、露出補正量EVを考慮しない明度補正量を 2^{EV} 分の1することによって明度補正量を補正するので、従来手法によって明度を補正する場合と比較して、より撮影者の意図に従った明度補正を実行することができる。すなわち、露出補正量の絶対値が大きくなるにつれて修正明度補正量 $tCurve_Y$ を等比級数的（指数関数的）に大幅に小さくすることができる。したがって、出力結果を明るくしたい、または暗くしたいとする撮影者の意図をより正確に画像データの出力結果に反映させることができる。

さらに、本実施例におけるカラープリンタ20によれば、コントラスト補正（レベル補正）の前後における輝度差 ΔY を考慮して明度補正量を補正（修正）するので、コントラスト補正に起因する明度への影響を補償することができる。したがって、コントラスト補正が実行された場合であっても、撮影者の意図に合った明度補正を実行することができる。

またさらに、本実施例におけるカラープリンタ20によれば、コントラスト補正（レベル補正）の前後における輝度差 ΔY を考慮して明度補正量を補正（修正）するので、コントラスト補正に起因する明度への影響を補償することができる。したがって、コントラスト補正が実行された場合であっても、撮影者の意図に

合った明度補正を実行することができる。

また、画像ファイルGFに含まれている撮影情報PIを用いて自動的に画質を調整することができるので、フォトタッチアプリケーションまたはプリンタドライバ上で画質調整を行うことなく、手軽にユーザの撮影意図を反映した、高品質の印刷結果を得ることができる。

以上、実施例に基づき本発明に係る画像処理装置を説明してきたが、上記した発明の実施の形態は、本発明の理解を容易にするためのものであり、本発明を限定するものではない。本発明は、その趣旨並びに特許請求の範囲を逸脱することなく、変更、改良され得ると共に、本発明にはその等価物が含まれることはもちろんである。

・その他の実施例：

上記実施例における画像処理では、YCbCr-RGB色変換処理の後、基準値を用いた画質調整処理を実行しているが、図10に示すように更なる画像処理を加えても良い。図10は他の実施例において付加される画像処理の処理ルーチンを示すフローチャートである。なお、YCbCr-RGB色変換処理（ステップS110）以前のステップ、基準値を用いた画質調整処理（ステップS120）以降のステップについては説明済みであるからその説明を省略する。

CPU231は、続く色変換処理に先立って、画像データを線形化するために、RGBデータに変換された画像データに対してガンマ補正を実行する（ステップS111）。ガンマ補正において用いられるガンマの値は、デジタルスチルカメラ固有のガンマ値であり、撮影情報PIのパラメータに基づいて取得されても良く、あるいは、撮影情報PIとは別に、画像データGDに関連付けられる画像処理情報として提供されても良い。

CPU231は、マトリクスを用いて、RGBデータをwRGBデータに変換する色変換処理を実行する（ステップS112）。ここで、wRGB色空間は、一般的に用いられているsRGB色空間よりも、少なくともその一部において、好ましくは、sRGB色空間を包含する広い領域を備える色空間である。このような広域RGB色空間を用いることにより、YCbCrデータから変換されたRGBデータの値を失うことなく、後段の自動画質調整処理へとつなげることがで

きる。このとき用いられるマトリクスは、RGBデータをXYZデータへ変換するマトリクス、例えば、マトリクスM、wRGBデータをXYZデータへ変換するマトリクス、例えば、マトリクスNの合成マトリクス $N^{-1}M$ であり、あるいは、マトリクスMおよびマトリクス N^{-1} である。

5 CPU 231は、wRGBデータへと変換された画像データに対して逆ガンマ補正を実行する（ステップS113）。この逆ガンマ補正に用いられるガンマ値はカラープリンタ20固有のガンマ値であり、例えば、ROM232に予め格納されている。かかる逆ガンマ補正を実行することによって、カラープリンタ20のガンマ特性を考慮した画像データGDを生成することができる。

10 CPU 231は、既述の自動画質調整処理（ステップS120）以降を順次実行する。本実施例によれば、YCbCrデータから変換されたRGBデータの値を失うことなく自動画質調整処理を実行することができるので、より適切な画質調整処理を実行することができる。

15 上記実施例では、自動的に単一の基準値に基づいて明度の画質調整処理を実行する例について説明しているが、カラープリンタ20の操作パネル上に明度補正の傾向、例えば、明るめ、暗め、を選択する画質自動調整ボタンを供え、かかる画質自動調整ボタンによって選択された明度補正の傾向に応じて明度基準値B_{ref}、明度補正量を変更するようにしても良い。

20 上記実施例では、自動的に画質調整処理を実行する例について説明しているが、カラープリンタ20の操作パネル上に画質自動調整ボタンを供え、かかる画質自動調整ボタンによって選択された画質自動調整が選択されている場合にだけ、上記実施例の画質自動調整処理を実行するようにしても良い。

25 上記実施例では、パーソナルコンピュータPCを介することなく、カラープリンタ20において全ての画像処理を実行し、生成された画像データGDに従って、ドットパターンが印刷媒体上に形成されるが、画像処理の全て、または、一部をコンピュータ上で実行するようにしても良い。この場合には、コンピュータのハードディスク等にインストールされている、レタッチアプリケーション、プリンタドライバといった画像データ処理アプリケーションに図6～8を参照して説明した画像処理機能を持たせることによって実現される。デジタルスチルカメ

ラ 1 2 にて生成された画像ファイル G F は、ケーブルを介して、あるいは、メモリカード M C を介してコンピュータに対して提供される。コンピュータ上では、ユーザの操作によってアプリケーションが起動され、画像ファイル G F の読み込み、撮影情報 P I の解析、画像データ G D の変換、調整が実行される。あるいは、メモリカード M C の差込を検知することによって、またあるいは、ケーブルの差込を検知することによって、アプリケーションが自動的に起動し、画像ファイル G F の読み込み、撮影情報 P I の解析、画像データ G D の変換、調整が自動的に

さらに、パーソナルコンピュータ P C で実行される画像処理の全て、または、一部をデジタルスチルカメラ 1 2 において実行しても良い。この場合には、デジタルスチルカメラ 1 2 の R O M 等に格納されている、レタッチアプリケーション、プリンタドライバといった画像データ処理アプリケーションに図 6 ～ 8 を参照して説明した画像処理機能を持たせることによって実現される。デジタルスチルカメラ 1 2 にて生成された印刷制御コマンドと印刷用画像データとを含む印刷用データは、ケーブルを介して、あるいは、メモリカード M C を介してプリンタ 2 0 に提供される。印刷用データを受けたプリンタ 2 0 は、印刷用画像データに従って、ドットパターンを印刷媒体上に形成して画像を出力する。なお、デジタルスチルカメラ 1 2 は、印刷用画像データ（画像処理済み画像データ）をパーソナルコンピュータ P C またはプリンタ 2 0 に提供しても良い。かかる場合には、パーソナルコンピュータ P C またはプリンタ 2 0 において印刷用画像データに対して印刷制御コマンドが与えられる。

また、上記実施例では、露出補正量を考慮した明度の補正に焦点を当てて画質の自動調整を説明したが、この他にも、例えば、シャドウ・コントラストポイント、コントラスト、カラーバランス、彩度、およびシャープネスといった画像データ G D の特性パラメータ値に対して、撮影情報 P I を反映した画質の自動調整が実行され得る。

さらに、画質自動調整を実行する特性パラメータ値を選択できるようにしても良い。例えば、カラープリンタ 2 0 にパラメータの選択ボタン、あるいは、被写体に応じて所定のパラメータの組み合わせた撮影モードパラメータの選択ボタン

を供え、これら選択ボタンによって画質自動調整を実行するパラメータを選択しても良い。また、画質自動調整がパーソナルコンピュータ上で実行される場合には、プリンタドライバまたはレタッチアプリケーションのユーザーインタフェース上にて画質自動調整を実行するパラメータが選択されても良い。

5 上記実施例では、共に出力装置としてカラープリンタ20を用いているが、出力装置にはCRT、LCD、プロジェクタ等の表示装置を用いることもできる。かかる場合には、出力装置としての表示装置によって、例えば、図6～8を参照して説明した画像処理を実行する画像処理プログラム（ディスプレイドライバ）が実行される。あるいは、CRT等がコンピュータの表示装置として機能する場合
10 合には、コンピュータ側にて画像処理プログラムが実行される。ただし、最終的に出力される画像データは、CMYK色空間ではなくRGB色空間を有している。

 かかる場合には、カラープリンタ20を介した印刷結果に画像データ生成時の情報を反映できたのと同様にして、CRT等の表示装置における表示結果に画像
15 データ生成時の撮影情報PIを反映することができる。したがって、デジタルスチルカメラ12によって生成された画像データGDをより正確に表示させることができる。

 上記実施例では、画像ファイルGFの具体例としてExif形式のファイルを例にとって説明したが、本発明に係る画像ファイルの形式はこれに限られない。すな
20 わち、画像データGDと、画像データGDに関連付けられた露出補正に関する情報とを含む画像ファイルであれば良い。さらに、露出補正に関する情報は、画像データの撮影情報PI、あるいは、より積極的に画像処理装置を制御するための画像処理制御情報であっても良い。なお、上記実施例において用いた図8に示す、
25 撮影情報PIとして格納されるパラメータは例示に過ぎず、Exifの規格に従うパラメータが種々格納され得る。

 上記実施例において用いたデジタルスチルカメラ12、カラープリンタ20はあくまで例示であり、その構成は各実施例の記載内容に限定されるものではない。デジタルスチルカメラ12にあつては、上記実施例に係る画像ファイルGFを生成できる機能を少なくとも備えていればよい。また、カラープリンタ20

にあっては、少なくとも、本実施例に係る画像ファイルGFの撮影情報PIを解析し、特に明度に関してユーザの意図を反映して画質を自動調整し、画像を出力（印刷）できればよい。

上記実施例では、露出補正量が大きくなるにつれて明度補正量を等比級数的に小さくしているが、所定の露出補正量未満の露出補正量に対する明度補正量の変化の程度と、所定の露出補正量以上の露出補正量に対する前記明度補正量の変化の程度とを異ならせても良い。あるいは、露出補正量が大きくなるにつれて明度補正量の低減の割合を減少させても良い。かかる場合にも、露出補正量が大きくなってもハイライトやシャドー部の階調を維持することが可能となり、結果として白飛びや黒つぶれの発生を防止することができる。

上記実施例では、画像データGDと撮影情報PIとが同一の画像ファイルGFに含まれる場合を例にとって説明したが、画像データGDと撮影情報PIとは、必ずしも同一のファイル内に格納される必要はない。すなわち、画像データGDと撮影情報PI（画像処理制御情報）とが関連付けられていれば良く、例えば、画像データGDと撮影情報PI（画像処理制御情報）とを関連付ける関連付けデータを生成し、1または複数の画像データGDと撮影情報PIとをそれぞれ独立したファイルに格納し、画像データGDを処理する際に関連付けられた撮影情報PIを参照しても良い。かかる場合には、撮影情報PIを利用する画像処理の時点では、画像データおよび撮影情報PIとが一体不可分の関係にあり、実質的に同一のファイルに格納されている場合と同様に機能するからである。さらに、CD-ROM、CD-R、DVD-ROM、DVD-RAM等の光ディスクメディアに格納されている動画像ファイルも含まれる。